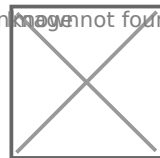


Lyon 190 105



Ceny

Obklad (m2) - 28.80 Eur

Rohový prvok (bm) - 26.10 Eur

Farby:

- Biela



- Běžová

Popis

Lyon - mohutný obkladový kameň s výraznými rysmi. Skvele sa hodí na menšie aj väčšie projekty, pričom sa dá použiť ako kontaktný obklad, ale môže sa aj škáraovať.

Technické údaje

Technické údaje:	plošné prvky	rohové prvky
rozmery:	10 x 10 / 10 x 20 / 20 x 20 cm	(10+20) x 10, (10+20) x 20 cm
hrúbka:	1 cm	1 cm
balené v kartóne:	1,5 m2	1 bm
hmotnosť kartónu:	26,25 kg	7,5 kg

Návod na montáž

Kameň Lyon je špárovací typ obkladu. Šírka špáry je individuálna, ale najlepší efekt dosiahnete so šírkou cca 0,7-1cm. Odporúčame špárovaciu hmotu od firmy Quick mix (farba piesková, zrnitá).

Rožmery jednotlivých kameňov môžu mať drobné odchýlky (v mm), ktoré sú výrobou toleranciu. Špárrou sa tieto nerovnosti úplne odstránia .

V prípade lepenia kameňa bez špáry, je potrebné počítať s touto odchýlkou a v prípade potreby ponechať drobnú medzeru medzi jednotlivými kameňmi alebo presahujúcu časť odpíliť . V prípade lepenia bez špáry, odporúčame použiť na podklad ako aj na samotné lepenie biele lepidlo, aby v prípade špáry medzi kameňmi nepresvitalo šedé lepidlo.

Povrch, na ktorý budeme lepiť obklady, musí byť suchý a čistý. Obkladový kameň sa pred lepením nenamáča. Nevhodným podkladom je kov, drevo, laminát, tapety, nátery, živice a plasty. Ak je obklad zaprášený, prach treba utrieť vlhkou handrou a nechať uschnúť. Aby sme dosiahli čo najlepší výsledný efekt, musíme pred lepením obklady povykladať z viacerých kartónov, porozkladať na podlahu a pri lepení postupne voliť vhodné odtiene. Vyhneme sa tým nežiaducim farebným zhlukom po nalepení, ktoré zvyknú bývať neoprávnenými reklamáciami. Úmyselné rôznorodé odtiene jednotlivých obkladov sú ich prednosťou, nie nedostatkom a pomáhajú dosiahnuť vernú imitáciu prírodného kameňa.

Vzhľadom na technológiu výroby obkladových kameňov môže vzniknúť na rubovej strane lesklá vrstva (tzv. šum). V takýchto prípadoch treba rubovú stranu obkladového prvku zdrsníť oceľovou kefou a následne ju zbaviť prachu.

Obklady sa nesmú lepiť pri teplotách nižších ako 5°C a vyšších ako 25°C a ani za dažďa. Nalepené obklady treba chrániť po dobu 24 hodín pred dažďom a priamym slnkom. Finálnou úpravou obloženej steny je impregnačný nástrek **BProtect**, ktorý je vysoko účinnou hydrofóbnou a olejofóbnou ochranou obkladových prvkov na vodnej báze s obsahom nano častíc. Viac informácií o impregnácii tehlových pásikov nájdete v článku **Impregnácia obkladových prvkov**.

Samotné lepenie je kombináciou celoplošného lepenia - tzv. metóda „butter-floating“ a lepenia spôsobom nanášania lepiacej malty na rub obkladového kameňa. Na podkladovú plochu nanesieme lepiacu maltu pomocou nerezovej zubovej stierky 8 x 8 mm, prípadne 10 x 10 mm. Dôležité je rozmiešať vždy len také množstvo lepidla a aplikovať ho len na takú plochu, ktorú pracovník stihne pred zatuhnutím lepidla obložiť. Na rub lepeného obkladu nanesieme pomocou obyčajnej špachtle len tenkú vrstvu lepidla a prikladáme k pripravenému podkladu. Na lepenie odporúčame použiť quick-mix **RKS** - špeciálnu lepiacu maltu na lepenie ťažkých obkladov. Spotreba lepiacej malty je cca 5 až 7 kg/m2.

Ak potrebujeme obklad prerezať do potrebného rozmeru, používame na to uhlovú brúsku s kotúčom na rezanie kameňa alebo betónu. Kamenné obklady Lyon sa lepia kontaktným spôsobom, t.j. ukladajú sa bez medzier a neškárujú sa.

S akou rezervou pri nákupe obkladu treba rátať (odpad) závisí od členitosti podkladu, na ktorý sa bude obklad lepiť a pri obkladoch so škárami aj od zvolenej šírky škár. O tejto rezerve rozhoduje obkladač. Orientačne môžeme počítať pri obkladoch bez škár s rezervou cca 5%, pri pravidelných obkladoch so škárami s rezervou 5 až 10% a pri nepravidelných obkladoch s rezervou 10 až 15%.

Ako škárovaciu hmotu odporúčame [FM-X](#)

*pokyny na prípravu konkrétnych typov podkladových stien nájdete v článku [Úprava podkladových stien](#)

*informácie o výkvetoch a možnostiach ich prípadných reklamácií nájdete v článku [Niečo o výkvetoch](#)